



# EARNIVERSE



**LIVRE BLANC**  
Le Métaverse Play&Earn

• BUY • BUILD • PLAY • GROW • EARN •

# INDEX

<b>3</b>	<b>Le marché du Métaverse</b>
<b>5</b>	<b>Qu'est-ce qu'Earniverse ?</b>
<b>6</b>	<b>Mission et Vision</b>
<b>7</b>	<b>La Valeur de l'écosystème Earniverse</b>
7	Un Métaverse Play&Earn
8	NFT en 3D
8	Exposition des Marques
8	VR et Agrégation
<b>9</b>	<b>Launchpad et Incubation</b>
<b>10</b>	<b>Le modèle économique Earniverse</b>
10	Jouer Gratuitement
10	Jouer et Gagner (Play&Earn)
<b>11</b>	<b>Modes Vr &amp; Non-Vr</b>
<b>12</b>	<b>EarniCity Immobilier (Real Estate)</b>
<b>13</b>	<b>Terrains</b>
<b>14</b>	<b>Une place de marché de NFT en 3D</b>
<b>15</b>	<b>Feuille de route</b>
<b>16</b>	<b>Bande-annonce Officielle &amp; Partenaires</b>



# Le marché du Métaverse

L'industrie du Métaverse, encore naissante, est évaluée à 51 Milliards de dollars en 2023 avec une croissance prévue de 38,2% entre 2023 et 2033 pour atteindre un chiffre d'affaires estimé de 1300 Milliards de dollars en 2033 (source FactMR).

Le but du métaverse est de captiver les utilisateurs et de leur offrir une expérience remarquable. Le métaverse contribue à créer un environnement tridimensionnel plus avancé que jamais, dans lequel l'interaction de l'utilisateur et le gameplay intégré sont plus individualisés que dans un environnement bidimensionnel.

En utilisant les offres fondamentales de la technologie blockchain, telles que la décentralisation, la transparence et la sécurité, le modus operandi de l'industrie du jeu vidéo est en train de changer de manière permanente. L'économie actuelle du Pay-To-Play (payer pour jouer ou acheter un jeu) est en train d'être radicalement transformée en Free-to-Play (jeu gratuit) et Play&Earn (jouer pour générer des revenus). C'est désormais de nouvelles règles qui s'installent où les joueurs prennent le contrôle de l'économie. En plus de ce changement de paradigme, la technologie blockchain permet également l'intégration d'autres technologies telles que la possession NFT pour rendre le tout plus personnalisé, intéressant et précieux.

La popularité des plateformes de jeu VR, les nouveaux modèles économiques Play&Earn et le GameFi ne font que démarrer, avec l'objectif de créer une source de revenus financier pour les utilisateurs. Dans le modèle Play&Earn, une grande partie des revenus du jeu n'appartient plus aux grandes entreprises de jeu centralisées, mais plutôt aux meilleurs joueurs et à la communauté de joueurs dans son ensemble. Ce sont, en effet, les joueurs et les éditeurs de contenus qui rendent les jeux populaires et ce seront eux qui bénéficieront des gains pouvant être réalisés au sein des nouveaux écosystèmes comme Earniverse.



Ainsi, les nouveaux modèles de jeux vidéo créant de la valeur tant pour d'autres joueurs que pour les développeurs, en récompensant les joueurs par des actifs concrets, construisant ainsi l'écosystème GameFi (Jeu Finance) parfaitement inclusif et intégré, deviennent le nouveau paradigme.

Selon DappRadar, 800 applications décentralisées spécifiques aux jeux blockchain ont été déployées sur les réseaux en une année à peine. Toutes ces applications sont accessibles aux utilisateurs grâce à la popularité de la technologie blockchain dans son ensemble, en raison de sa capacité à offrir quelque chose de nouveau et différent par rapport aux technologies classiques de type web 2.0, déployés sur des réseaux centralisés où les joueurs paient généralement des frais initiaux, souvent importants, avant de pouvoir jouer.

Le GameFi et le Play&Earn sont désormais au centre de l'industrie du jeu vidéo, et la réalité virtuelle (VR) ajoutant une couche d'expérience supplémentaire, rend le tout beaucoup plus immersif et captivant dès maintenant.





# Qu'est-ce qu'Earniverse ?

Earniverse est le premier « Metaverse Play&Earn » jamais créé. C'est un monde virtuel immersif où les joueurs peuvent découvrir des expériences innovantes et les développeurs de jeux peuvent construire et lancer des jeux avec plusieurs fonctionnalités GameFi. Cette approche unique augmente ainsi la valeur globale du Metaverse au sein d'un seul et même écosystème, le rendant plus décentralisé, transparent et axé sur l'expérience utilisateur.

Les joueurs peuvent participer à de nombreuses expériences VR ultra-immersive, recevoir des récompenses pendant leur parcours et gagner ou améliorer leurs actifs (Objets 3D sous la forme de NFT) en jouant à leurs jeux préférés dans le Métaverse. Mais ce n'est pas tout, les investisseurs, entreprises, marques et propriétaires de jetons ou de terrains génèrent également des revenus grâce à la propriété foncière de terrains et de bâtiments, la location d'espaces virtuels, la gamification de produits et services, la création de collection NFT, le merchandising et la publicité.

Les éditeurs de jeux de toute taille peuvent publier leurs jeux ou encore convertir leurs jeux en ligne classiques en jeux cryptographiques compatible VR grâce à la plateforme Earniverse. En parallèle, les joueurs découvrent et jouent aux jeux les plus innovants, les plus prometteurs et les plus immersifs en toute confiance sous la tutelle d'Earniverse.

Imaginez-vous vous promener dans un espace de réalité virtuelle où les éditeurs de jeux ont leurs propres districts de jeux, zones et bâtiments où leurs meilleurs jeux VR et traditionnels sont disponibles en tant que jeux Play&Earn. Les joueurs peuvent entrer dans les bâtiments pour voir et interagir avec des expériences VR individuelles fournies non seulement par les éditeurs de jeux mais également par les marques, les entreprises et les artistes de tout horizon membre de la communauté Earniverse.

Un positionnement des marques et des entreprises, la création de contenu uniques par les artistes ou encore la publicité 3D et VR sont autant d'atouts permettant une exposition générale pour toutes les entreprises désireuses de se positionner dans le Métaverse dès à présent.

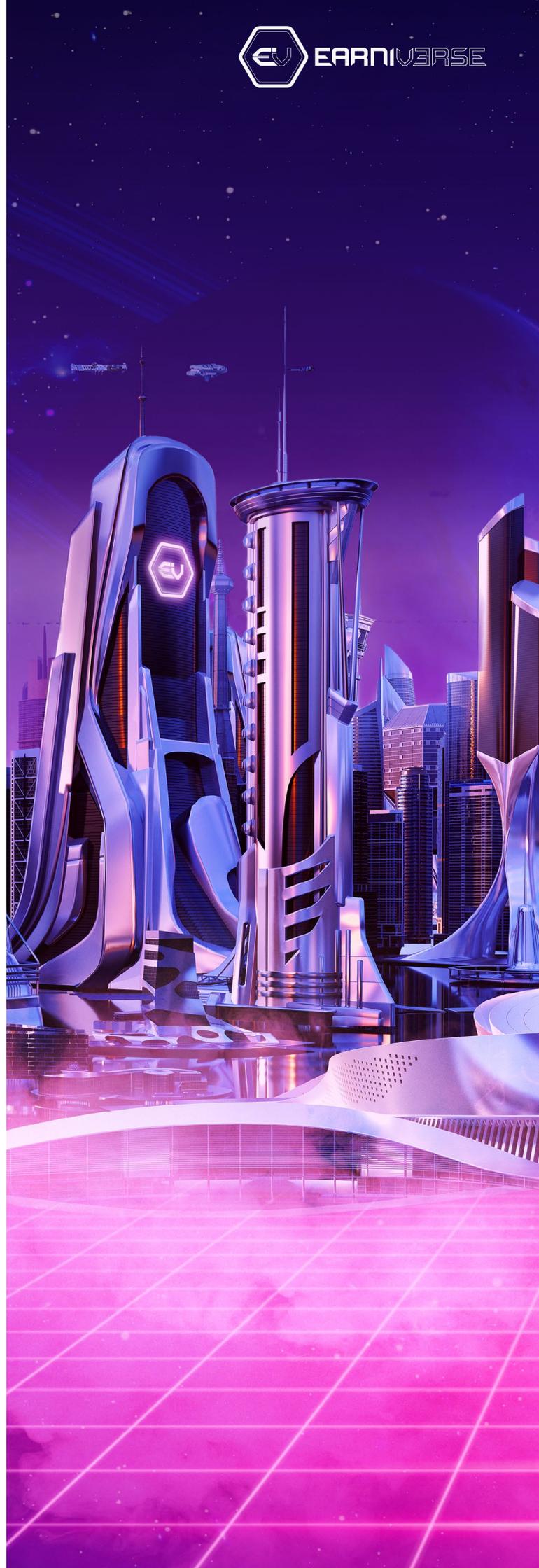
A cet effet, il est important de noter qu'Earniverse acceptera plusieurs modes de paiement tels que les Stablecoins, la monnaie Fiat, les MNBC ou toute devise autorisée pour tous les échanges financiers dans ce nouveau modèle économique et écosystème futuriste jamais vu auparavant.

# Mission et Vision

Earniverse a construit une plateforme d'expériences virtuelle complète, immersive, simple et efficace pour connecter l'ensemble de l'industrie du jeu vidéo, de la blockchain, des NFTs, mais aussi les entreprises, les marques, les artistes, les développeurs de jeux, les éditeurs et les joueurs au sein d'un seul et même écosystème.

Au sein d'Earniverse, tout le monde peut promouvoir son contenu et les joueurs peuvent découvrir des expériences VR uniques tout en générant des revenus et en gagnant des actifs 3D (NFT). Les marques ont la possibilité de commercialiser et de faire connaître leurs produits et services en construisant leurs propres expériences VR sous la forme de districts, de bâtiments et de zones développées sur-mesure.

En construisant un écosystème entièrement inclusif et décentralisé, Earniverse attire une communauté toujours plus large d'utilisateurs et de professionnels de qualité tout en offrant une plus grande variété d'expériences VR immersives globales. Le modèle économique du Métaverse Earniverse attire désormais tout un chacun vers un écosystème mondial où l'expérience orientée réalité virtuelle et la propriété décentralisée font loi.



# La Valeur de l'écosystème Earniverse

La plateforme Earniverse est conçue autour de cinq composantes fondamentales. Les composantes étant : La Réalité Virtuelle, la Décentralisation, la Place de Marché NFT 3D, l'économie Play&Earn et les services d'Incubation pour les contenus tiers. C'est ainsi que Earniverse invite tous ses partenaires actuels et futurs à lancer dans un court laps de temps, des jeux, des contenus 3D et des expériences VR innovantes afin de bénéficier de l'exposition apportée par l'écosystème Earniverse.

## Un Métaverse Play&Earn

Le Métaverse désigne des espaces numériques rendus captivants et immersifs grâce à l'utilisation de la réalité virtuelle (VR) ou de la réalité augmentée (AR).

Au sein de l'écosystème Earniverse, les terrains virtuels apportent une sensation de réalité et peuvent être achetés, collectionnés, développés, vendus et échangés entre tous les utilisateurs. La propriété foncière étant enregistrée sur la blockchain, les titres de propriétés deviennent ainsi sécurisés, fiables et à l'épreuve de la fraude.

L'achat, la vente et l'échange de tout type d'actifs 3D s'effectuent exclusivement en utilisant les devises autorisées par Earniverse. Ainsi, la communauté peut acheter, construire, aménager, valoriser et vendre ses terrains, mais aussi développer des expériences VR, des jeux uniques et des collections d'objets 3D pour le plus grand plaisir de tous les utilisateurs.



## NFT en 3D

Les titres de propriétés non-fongibles appelés NFT permettent aux utilisateurs de devenir propriétaire de tous les objets 3D disponibles au sein du Métaverse Earniverse et de la place de marché Earnimarket. Tout le monde peut dès à présent acheter des NFT tels que des terrains, des bâtiments, des personnages, des véhicules, des espaces publicitaires etc.

Grâce à la technologie blockchain et l'innovation des équipes Earniverse par la création de NFT disponibles en 3D, un nouveau modèle économique naît, permettant à chacun d'échanger leurs propres actifs numériques rares, que ce soient des collections uniques ou des produits exclusifs.

La création et l'échange de NFT est un aspect fondamental du modèle économique promu par Earniverse. En permettant à tous de bénéficier d'une mécanique de titrisation des biens virtuels de façon à la fois innovante et financièrement intéressante, c'est l'ensemble des acteurs individuels et professionnels qui peuvent désormais s'approprier le monde Earniverse.

## Exposition des Marques

Earniverse facilite la commercialisation, le lancement de produit et la publicité via les divers canaux disponibles sur sa place de marché et directement à l'intérieur du Métaverse. Les éditeurs de contenus, les entreprises et les marques peuvent bénéficier de l'importante communauté d'utilisateurs actifs, sans avoir à se soucier des dépenses publicitaires pour acquérir de nouveaux utilisateurs. Ils peuvent ainsi se concentrer sur la fourniture d'expériences innovantes grâce à la VR et via la gamification de leur produit et service tout en laissant la communauté Earniverse agir comme un canal marketing.

Earniverse offre une solution unique à tous via la première plateforme au monde dédiée à tous les éditeurs de contenus 3D / VR, agissant ainsi en tant que plateforme unique et décentralisée pour le déploiement de nouveaux contenus 3D innovants tel qu'ont su le faire en leur temps les plateformes Google Play pour Android ou App Store pour iOS.

## VR et Agrégation

Le Métaverse Earniverse est conçu pour rassembler un nombre illimité d'expériences VR ultra-immersives tout en y intégrant tous types de jeux. De nombreux jeux issus de différents développeurs sont réunis en un seul lieu et ajoutés au fur et à mesure, contribuant ainsi à la création d'un portefeuille de jeux de classe mondiale et d'une rampe de lancement plus rapide que jamais pour l'intégration des nouveaux jeux en réalité virtuelle.

Earniverse devient le moyen le plus efficace pour les petits développeurs de jeux passionnants d'augmenter l'échelle et la portée de leur distribution sans contraintes financières. Earniverse propose d'ores et déjà plusieurs jeux développés par ses propres équipes pour promouvoir les mécaniques embarquées, mais fournit également des orientations techniques, des ressources et un écosystème à tous les éditeurs afin d'encourager l'innovation et l'entrepreneuriat du monde entier.





# Launchpad et Incubation

Le programme de lancement et d'incubation Earniverse est une initiative de soutien au jeu axée sur la 3D, la réalité virtuelle et voulant s'implanter dans la blockchain. Il donne aux développeurs de jeux et aux éditeurs de tout horizon les moyens d'accéder à la communauté et aux ressources de développement disponibles au sein des équipes Earniverse. La plateforme propose un système complet d'incubation et d'accélération de lancement pour aider à l'expansion et à l'adoption des jeux sur la blockchain au format VR.

Aide au développement technique, à l'intégration de la réalité virtuelle, à la déclinaison d'objet intra-jeu sous formes de collection NFT sont quelques-uns des nombreux soutiens disponibles. De plus, le Launchpad et l'Incubateur Earniverse étant axés sur la conformité, nos équipes s'assurent d'une conformité KYC (Know Your Customer) & KYB (Know Your Business), créant ainsi un profil sécurisé pour les éditeurs voulant déployer leurs contenus à l'intérieur du Métaverse Earniverse tout en mettant en avant leur profil.

# Le modèle économique Earniverse

## Jouer Gratuitement

Sur Earniverse, les joueurs ne rencontrent aucune barrière financière lorsqu'ils jouent ou désirent commencer à jouer. Tous les jeux sont avant tout gratuits, de sorte que les joueurs du monde entier peuvent rejoindre l'écosystème sans se soucier des frais d'entrée. Il leur suffit de lier simplement leur portefeuille blockchain et, une fois connecté, de débiter leur voyage à l'intérieur du Métaverse tout en profitant de ce qui est en réalité la partie la plus importante, l'expérience unique Earniverse.

## Jouer et Gagner (Play&Earn)

La plupart des jeux sur Earniverse sont, dans la mesure du possible, créés au format Play&Earn, qu'ils soient publiés par nos équipes ou les éditeurs de jeux partenaires. Certaines exceptions sont faites uniquement lorsque des jeux non Play&Earn offrent une valeur exclusive aux joueurs.

La raison de cette approche est simple : fournir la plus grande valeur ajoutée aux joueurs présents sur la plateforme tout en créant un système économique où les joueurs qui investissent leurs temps et leurs compétences se voient récompenser par des bénéfices financiers importants.



Parce que nous voulons que le grand-public puisse profiter des expériences uniques disponible au sein du Métaverse Earniverse, quel que soit le niveau social et le matériel informatique disponible, l'ensemble de la communauté d'utilisateur pourra jouer sur Earniverse en 3D avec à la fois du matériel non-VR et VR. Earniverse et tous les jeux déployés sur notre écosystème seront disponibles, au fur et à mesure des compatibilités possibles avec les différents fabricants de matériels informatiques, à la fois sur PC / MAC / Consoles et même Smartphone, avec ou sans casque VR, pour garantir la meilleure expérience à tous les joueurs.



**VR MODE**

**NON-VR MODE**



EARNICITY  
SPORTS LAND  
WAR LAND  
FUN LAND  
HERO LAND  
MONEY LAND  
JACKPOT CITY



Real Estate  
**EARNIVERSE**



• BUY • BUILD • PLAY • GROW • EARN •

# EARNIVERSE LANDS

SALE OPENING SOON



**Pour fournir l'expérience la plus variée possible à sa communauté, la carte Earniverse comprend 6 continents principaux, chacun ayant sa propre spécificité.**

**EARNICITY**

Détenue à 100 % par Earniverse, Earnicity est disponible pour promouvoir les produits et services spécifiques de la marque, les événements uniques, les partenaires privilégiés, les œuvres d'art mais aussi les collections NFTs les plus innovantes.

**SPORTS LAND**

Continent dédié aux jeux de sports, à l'industrie sportive, aux entreprises et marques de sports, aux athlètes ainsi qu'à l'ensemble des produits dérivés inhérents à cette activité.

**WAR LAND**

Continent dédié aux jeux de guerre, jeux de tir ou tout type de jeu plus communément appelé FPS ainsi que l'ensemble des produits dérivés inhérents à cette activité.

**HERO LAND**

Continent dédié aux jeux de héros, aux expériences fantastiques ou tout types de jeux plus communément appelé MMORPG ainsi que l'ensemble des produits dérivés inhérents à cette activité.

**FUN LAND**

Continent dédié aux jeux pour la famille et les enfants, aux personnages cartoons, aux dessins animés ou films d'animations ainsi que l'ensemble des produits dérivés inhérents à cette activité.

**MONEY LAND**

Continent dédié aux jeux de casinos, aux paris sportifs, aux environnements de luxe et aux expériences dédiées exclusivement aux VVIP ainsi que l'ensemble des produits dérivés inhérents à cette activité.

# Une place de marché de NFT en 3D



La place de marché Earniverse appelée Earnimarket est la première plateforme au monde de NFT en 3D à voir le jour. Celle-ci permet de façon simple et rapide de négocier des actifs numériques en 3D tels que des terrains virtuels, des bâtiments, des avatars, des véhicules, des actifs en jeu et tout types d'objets de collections en trois dimensions.

Pour garantir un niveau de sécurité maximal, l'ensemble des transactions au sein de l'écosystème Earniverse sont enregistrées via la technologie blockchain, permettant aux utilisateurs de devenir propriétaires officiels de leur bien de façon inaltérable. Chaque transaction faisant l'objet d'un enregistrement public sur la blockchain, les titres de propriétés sont ainsi inaltérables et échangeables en toute sécurité.

Pour les entreprises, les éditeurs, les artistes, les designers et les marques, la place de marché

Earniverse offre la possibilité de créer des collections NFT 3D propriétaires uniques, qui deviennent donc ainsi disponibles à l'ensemble de la communauté grandissante des utilisateurs Earniverse.

De nombreux outils permettent aux consommateurs d'explorer les produits et services de manière interactive. Les éditeurs de contenus peuvent promouvoir leurs collections mais aussi leurs produits et services en toute simplicité.

En démarrant avec des parcelles de terrain numérique, les entreprises et les marques peuvent dès à présent créer des zones virtuelles 100% propriétaires en vue de promouvoir leur propre marque, leurs événements, leurs produits ou tout autre élément numérique en 3D à l'intérieur du Métaverse Earniverse lui-même mais aussi sur la place de marché Earnimarket.

## 3D NFT COLLECTIONS





# Feuille de route

## CHAPITRE 1

### LA VISITE GUIDÉE

Lancement de la version Alpha au grand public  
Découverte du Métaverse 3D et en réalité virtuelle  
Parcours de la carte et du monde Earniverse

## CHAPITRE 2

### PROPRIÉTAIRE FONCIER

Ouverture officielle de la place de marché  
Vente de terrains NFT en Phase 1  
Collection d'avatars NFT en 3D

## CHAPITRE 3

### LES OBJETS 3D

Sortie des premiers bâtiments 3D  
Lancement des premières collections NFT 3D  
Ouverture aux Partenariats Entreprises / Marques / Créateurs

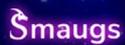
## CHAPITRE 4

### LE JEU

Ouverture des jeux principaux en réalité virtuelle  
Activation des mécaniques Play&Earn  
Lancement du Configurateur SDK à l'intérieur du Jeu

# Bande-annonce officielle

## Partenaires



• BUY • BUILD • PLAY • GROW • EARN •



# EARNIVERSE

OWN THE WORLD

[earniverse.io](https://earniverse.io)

 @Earniverse

 @Earniverse\_official

 @Earniverse\_io

 @Earniverseofficial